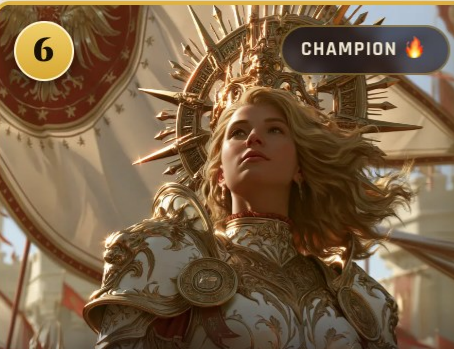


6 CHAMPION 🔥



LYSANDRE, LA REINE-AUBE

ÉGIDE

Une fois par tour, une de tes unités gagne Inébranlable jusqu'à ton prochain tour.

LÉGENDAIRE × 4 6

5 CHAMPION ⚔️



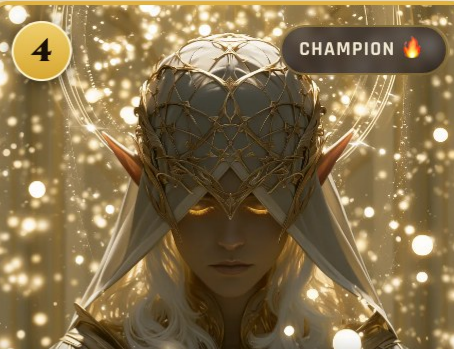
SIRE AUD, LE MARÉCHAL

GARDE

Tes unités alliées adjacentes gagnent Riposte.

LÉGENDAIRE × 4 5

4 CHAMPION 🔥



AURORE, L'ORACLE D'EOS

ÉGIDE

Au début de ton tour, regarde la carte du dessus de ton deck ; tu peux la placer dessous.

LÉGENDAIRE × 2 5

4 UNITÉ ⚔️



LA GARDIENNE DES SERMENTS

ÉGIDE

Les unités alliées adjacentes gagnent +1 DÉF.

RARE × 3 5

3 UNITÉ ⚔️



LE CHEVALIER DU REMPART

INÉBRANLABLE

Tant qu'il est sur ta rangée maison, il ne peut être retourné.

COMMUNE × 2 4

1 UNITÉ ⚔️



GARDE D'AUBE

GARDE

COMMUNE × 1 2

2 UNITÉ ⚔️



LANCIER DU REMPART

ANCRÉ

COMMUNE × 2 3

3 UNITÉ 🏹



ARCHÈRE DES TOURS

Peut frapper le Nexus adverse même à une case de la rangée ennemie.

COMMUNE × 3 2

4 UNITÉ 🔥



PALADIN DE L'AUBE

RIPOSTE

PEU COMMUNE × 3 4

2

UNITÉ



PORTE-BANNIÈRE

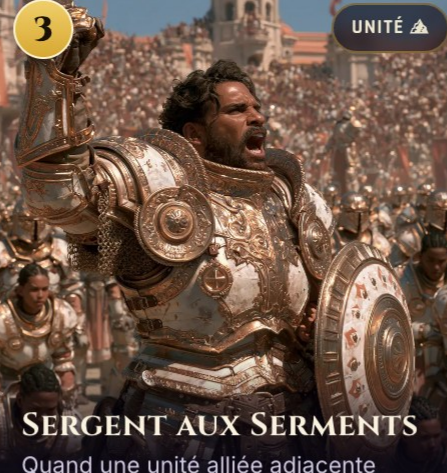
BANNIÈRE

PEU COMMUNE

× 1 3

3

UNITÉ



SERGENT AUX SERMENTS

Quand une unité alliée adjacente serait capturée, elle est détruite à la place.

COMMUNE

× 3 3

5

UNITÉ



FRÈRE-TEMPLIER

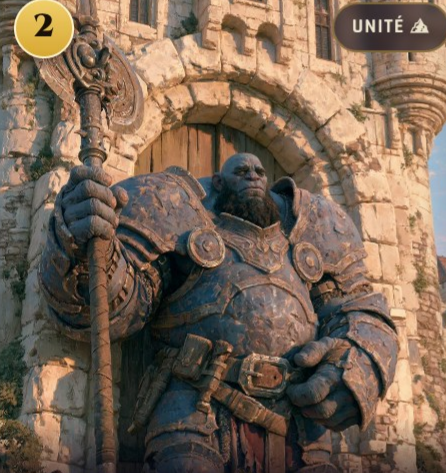
GARDE · RIPOSTE

RARE

× 4 5

2

UNITÉ



VEILLEUR DE PONT

RACINE

COMMUNE

× 2 2

4

UNITÉ



DOYENNE DES VŒUX

Au début de ton tour, soigne ton Nexus de 1.

RARE

× 2 4

5

UNITÉ



CUIRASSIER D'EOS

INÉBRANLABLE

PEU COMMUNE

× 4 4

3

UNITÉ



HÉRAUT ROYAL

Quand il entre en jeu, pioche une carte.

PEU COMMUNE

× 2 3

6

UNITÉ



BASTION VIVANT

ANCRÉ · GARDE

RARE

× 3 7

1

UNITÉ



ÉCUYÈRE VAILLANTE

ÉLAN

COMMUNE

× 2 1

4 UNITÉ 🔥



CHEVALIER-JUGE
IMPLACABLE

PEU COMMUNE × 4 3

3 UNITÉ ⚔️



GARDIEN DU NEXUS
Tant qu'il est sur ta rangée maison, ton Nexus subit -1 dégât par attaque.

COMMUNE × 2 4

5 UNITÉ ⚔️



CHAMPION DU TOURNOI
RIPOSTE · PERCÉE

RARE × 5 4

3 UNITÉ ⚔️



CHEVALIER ERRANT
ÉLAN

COMMUNE × 3 3

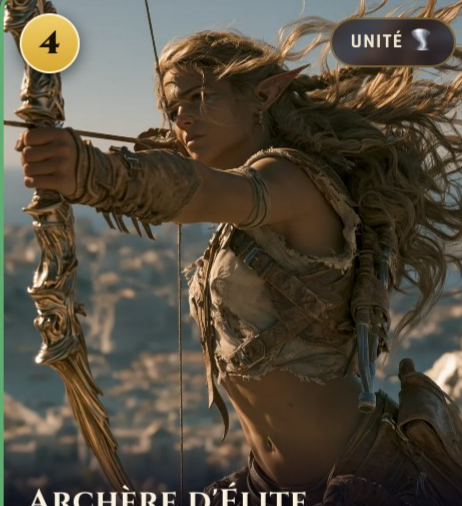
6 UNITÉ 🔥



DOYEN TEMPLIER
GARDE · ÉGIDE

RARE × 4 6

4 UNITÉ ⚔️



ARCHÈRE D'ÉLITE
ÉTHÉRÉ

PEU COMMUNE × 4 2

4 UNITÉ ⚔️



PORTE-ÉTENDARD ROYAL
BANNIÈRE
Tes autres unités avec Bannière comptent triple pour le contrôle de territoire.

RARE × 3 4

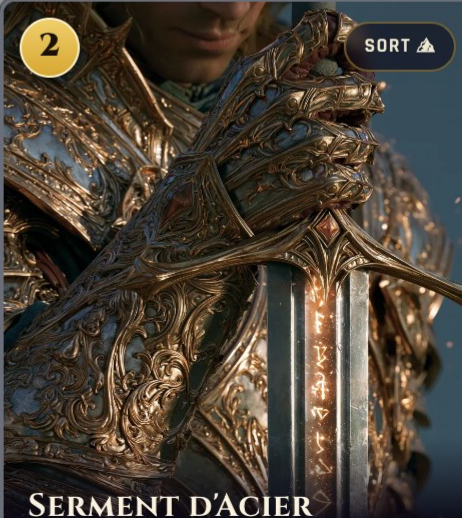
1 UNITÉ ⚔️



RECRUE DU REMPART
ANCRÉ

COMMUNE × 1 3

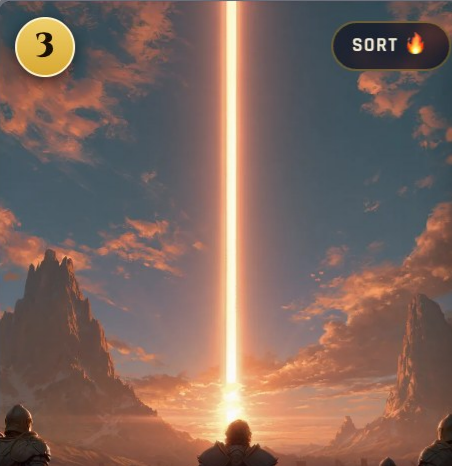
2 SORT ⚔️



SERMENT D'ACIER
Une unité alliée gagne +0/+3 et Racine jusqu'à ton prochain tour.

COMMUNE

3 SORT 🔥

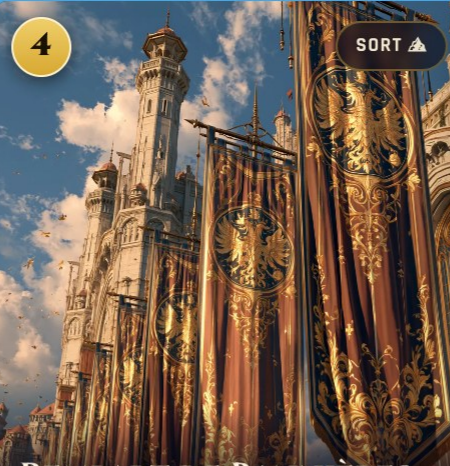


LUMIÈRE DE L'AUBE

Inflige 3 dégâts à une unité adverse ; soigne ton Nexus de 1.

COMMUNE

4 SORT 🏰



REMPART DE BANNIÈRES

Tes unités sur ta rangée maison gagnent Inébranlable jusqu'à ton prochain tour.

RARE

3 SORT 📜



DÉCRET ROYAL

Renvoie une unité adverse dans la main de son propriétaire.

PEU COMMUNE

5 SORT 🔥

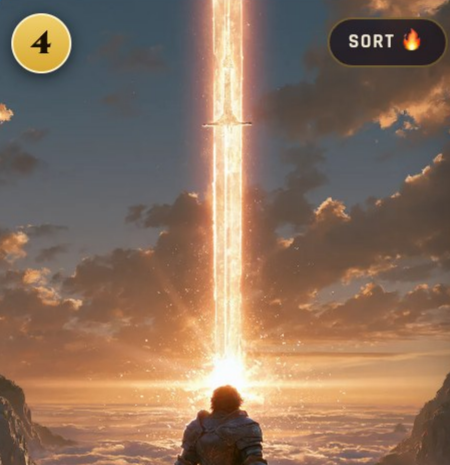


AUBE VENGERESSE

Toutes tes unités gagnent +1/+0 et Riposte jusqu'à ton prochain tour.

RARE

4 SORT 🔥



JUGEMENT DE L'AUBE

Détruis une unité adverse de DÉF ≥ 4.

RARE

2 SORT 📜



CRI DE RALLIEMENT

Pioche 2 cartes si tu contrôles 3 unités ou plus.

COMMUNE

2 ÉQUIPEMENT 🏰



ÉGIDE D'EOS

Unité équipée : +0/+2 et Garde.

PEU COMMUNE

3 ÉQUIPEMENT 🔥



LAME DU SERMENT

Unité équipée : +2/+0 et Implacable.

RARE

2 ÉQUIPEMENT 🔥



HEAUME COURONNÉ

Unité équipée : +1/+1 ; si c'est un Champion, +2/+2.

PEU COMMUNE

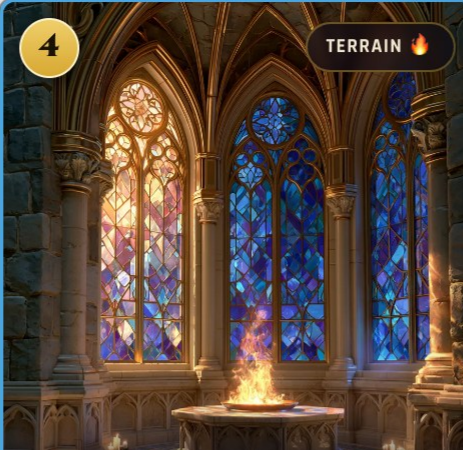


3 TERRAIN 

REMPARTS D'AUBE

Zone (ta rangée maison) : tes unités y gagnent +0/+1 et ne peuvent être déplacées par l'adversaire.

PEU COMMUNE



4 TERRAIN 

SANCTUAIRE DES VŒUX

Zone (une case) : au début de ton tour, soigne ton Nexus de 1 ; une unité alliée dessus gagne Inébranlable.

RARE



2 TERRAIN 

PONT-LEVIS

Zone (une ligne) : les unités adverses ne peuvent y entrer tant que tu contrôles une unité Ancré.

COMMUNE



0 RESSOURCE 

DÎME DU ROYAUME

+1 mana max.

COMMUNE